

The background of the cover features a detailed, light-colored illustration of a lion's head in profile, facing left. The lion has a thick, textured mane. A decorative, ornate border runs diagonally across the lower half of the cover, featuring intricate scrollwork and floral patterns. The overall color palette is muted, with various shades of beige, cream, and light brown.

*Трини, Терси*

*Схватка с судьбой*

Руководство пользователя

Акелла, 2004

# Содержание

Знакомство с игрой.....	3
Запуск игры.....	5
Интерфейс игры.....	7
Силы времени.....	8
Движения.....	9
Свободный бой.....	10
Оружие.....	12
Специальные предметы.....	13
Подсказки и советы.....	15
Техническая поддержка.....	16



# Знакомство с игрой

## Минимальные системные требования

Для того чтобы вы могли запустить игру "Принц Персии: Схватка с судьбой", ваш компьютер должен соответствовать следующим минимальным системным требованиям:

Процессор: Pentium® III 1 ГГц.

Операционная система: Windows 98 SE/ 2000/ XP.

Память: 256 МБ RAM.

Direct X: версия 9.0с или более поздняя (поставляется на диске с игрой).

Видеокарта\*: DirectX® 9-совместимая видеокарта.

NVIDIA® GeForce™ 3/4/FX (включая 4MX) или более мощная.

Свободное место на жестком диске: минимум 2 ГБ свободного места.

Привод CD-ROM: 16X CD-ROM или 4X DVD-ROM.

Звуковая карта: DirectX 8-совместимая звуковая карта.

NVIDIA® nForce™ или другие материнские платы/звуковые карты, в которых реализована поддержка Dolby® Digital.

Interactive Content Encoder необходимый для Dolby Digital audio.

Встроенный PC звук с поддержкой Dolby® Digital Live, необходимого для проигрывания звука Dolby Digital.

Поддержка дополнительного оборудования: джойстики

\* Лэптоп-версии этих видеокарт не поддерживаются. Игра будет работать только на указанных чипсетах. Поддержка дополнительных чипсетов может быть реализована после выхода игры в свет. Для получения наиболее полного списка поддерживаемых чипсетов, посетите официальный сайт игры по адресу: <http://support.ubi.com>

## Установка

Для установки игры "Принц Персии: Схватка с судьбой" необходимо сделать следующее:

1. Включите компьютер.

2. Вставьте диск с игрой "Принц Персии: Схватка с судьбой" в привод CD-ROM. После этого должно автоматически запуститься меню установки.

Примечание: Если у вас отключен автозапуск, то необходимо щелкнуть по значку "Мой компьютер", который располагается на рабочем столе, затем дважды щелкнуть по значку привода CD-ROM. После этого должно появиться меню автозапуска.

3. Нажмите кнопку "Установить". После этого начнется процесс установки игры.

4. После установки игры выберите "Пуск" - "Akella Games/Принц Персии 2/" или дважды щелкните по ярлыку игры 'Принц Персии 2', который располагается на рабочем столе. После этого запустится сама игра.

**Примечание:** Для запуска игры, диск "Принц Персии: Схватка с судьбой" должен находиться в приводе CD-ROM.

## Удаление игры

Для удаления игры "Принц Персии: Схватка с судьбой" необходимо сделать следующее:

1. Включите компьютер.
2. Вставьте установочный диск "Принц Персии: Схватка с судьбой" в привод CD-ROM.

После этого должно появиться меню автозапуска.

3. После запуска меню нажмите кнопку "Удалить". После этого все компоненты игры "Принц Персии: Схватка с судьбой" будут автоматически удалены с вашего компьютера.

## Управление в меню

- Используйте клавиши движения (по умолчанию W, A, S, D), чтобы переключаться между различными вариантами настроек.
- Чтобы выбрать кнопку, перейти к следующему экрану или выбрать текущую настройку, нажмите ENTER.
- Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите клавишу ESC.

## Управление

**Левая кнопка мыши:**

**Пробел:**

**E:**

**C:**

**R:**

**Правая кнопка мыши:**

**Q:**

**F:**

**X:**

**W:**

**A:**

**D:**

**S:**

Атака

Действие (прыжок, кувырок, подъем)

Атака вторым оружием

Подобрать оружие, бросить оружие, спуститься вниз

Возврат (удерживать), замедление (кратковременное нажатие)

Специальное действие (бежать по стене, толкать/тянуть, раскачиваться, пить воду), ставить блок (в режиме боя)

Альтернативный обзор (ландшафтная камера)

Смотреть (вид от первого лица)

Сброс камеры

Движение вперед

Движение влево

Движение вправо

Движение назад

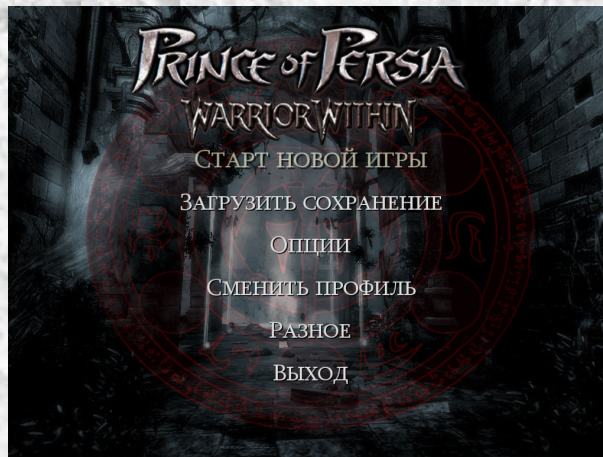


# Начало игры

Нажмите Enter, чтобы попасть в главное меню.

## Главное меню

Используйте клавиши движения (по умолчанию W, A, S, D), чтобы переключаться между пунктами меню; для выбора нажмите клавишу ENTER. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите клавишу ESC.

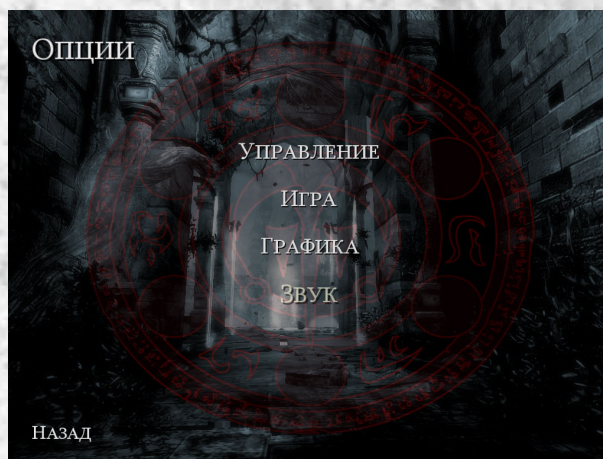


- **Старт новой игры:** Начать новую игру.
- **Загрузить сохранение:** Загрузить предварительно сохраненную игру.
- **Опции:** Доступ к меню настроек игры.
- **Сменить профиль:** Переключение между профилями игроков.
- **Разное:** Доступ к бонусам.

## Опции

В этом меню вы сможете изменять настройки игры.

- **Звук:** Изменение настроек музыки, голоса и звуковых эффектов.
- **Графика:** изменение настроек графики. Понижение детализации игровой графики позволяет повысить общую производительность игры.



- **Игра:**

**Обучение:** Позволяет включить/отключить отображение всплывающих подсказок.

**Кровь:** Позволяет включить/отключить отображение крови на песке.

**Замедленное движение камеры:** Позволяет задать частоту возникновения эффекта замедленного движения во время боев. Возможные варианты: никогда, редко, иногда, часто.

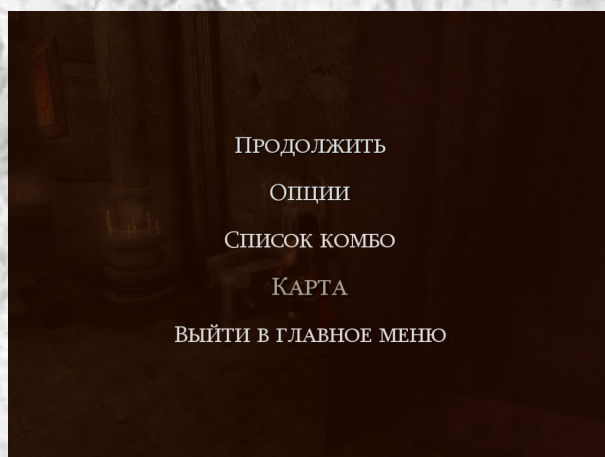
- **Управление:** Позволяет изменять настройки управления в игре.



## Игровое меню

В любой момент вы можете приостановить игру, нажав клавишу ESC. После этого вы увидите экран следующего содержания:

- **Продолжить:** Возобновление игры.
- **Опции:** Запускает меню изменения настроек звука, изображения и управления.
- **Список комбо:** Список комбо-ударов и их описание.
- **Карта:** Позволяет просмотреть открытые части карты, местоположение принца и задания.
- **Выйти в главное меню:** Выход из текущей игры в главное меню.



## Игровая карта

В процессе игры нажмите клавишу TAB, и вы сможете узнать местоположение принца на карте и просмотреть текущие задания.



## Сохранение

В определенных местах в игре (фонтаны) вам будет предложено сохранить игру.

## Конец игры

Если принц умирает в процессе игры, то вы увидите экран следующего содержания:

- **Повтор:** Возобновить игру с момента последнего сохранения.
- **Выход:** Выход из текущей игры и возврат в главное меню.

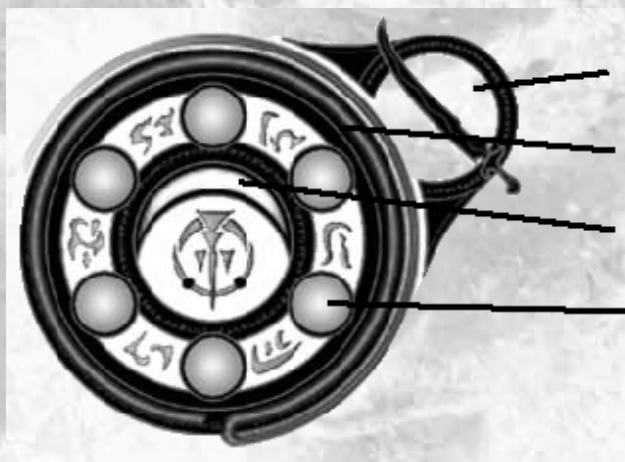
## Загрузить сохранение

Для возобновления предварительно сохраненной игры в главном меню выберите пункт "Загрузить" и нажмите клавишу ENTER.





# Интерфейс игры



Второе оружие

Индикатор жизни

Таймер силы

Резервуары песков времени

## Индикатор жизни

Показывает текущее состояние здоровья принца. Падения с большой высоты, атака противников, попадания в ловушки - все это стоит принцу здоровья. После того как индикатор здоровья упадет до нуля, Game Over! (если, конечно, вы не повернете время вспять). Поправить здоровье можно, выпив воды из фонтана или любого другого источника.

## Резервуары песков времени

Они указывают количество песка, собранного принцем. Каждая процедура перемотки времени опустошает один резервуар. Каждый раз, когда вы забираете песок у врагов, резервуар заполняется снова.

## Таймер силы

Показывает количество времени, которое можно повернуть вспять. Полный таймер равен 8 секундам.

## Второе оружие

Второе оружие появляется только в том случае, когда принц подбирает дополнительное оружие. Здесь показывается текущее состояние оружия. Такое оружие выдерживает строго определенное количество ударов, после чего приходит в негодность, попросту говоря - ломается.

# Силы Времени

Благодаря талисману, полученному от Фараха в прошлой части игры, у принца появилась возможность управлять течением времени. Чтобы использовать Силы времени, принц должен держать песок в своем медальоне. Он может восполнять запасы песка в медальоне приближаясь к мертвым телам своих врагов. Каждое песчаное облачко заполняет один резервуар с песком.

После нескольких ударов ваши враги будут ждать, когда вы их добьете и из их тел начнет сыпаться песок. В этот момент принц может провести любую завершающую атаку из своего набора. Он также может продолжать наносить стандартные удары, но чтобы убить врага подобным способом, ему потребуется больше времени.

После того как враг повержен, из его тела начинают высыпаться Пески времени. Принц может подойти к песочному облаку и собрать его в свой талисман, получив таким образом дополнительную силу.

## Путешествие во времени

В определенных местах, которые называются комнаты путешествий во времени, принц может использовать свою силу и путешествовать по времени в прошлое и возвращаться обратно в наше время. Законы причинно-следственной связи позволяют ему продолжать свою борьбу после того, как он изменил прошлое.

## Возврат

Используя свои способности, принц может обращать время вспять, если он совершил какую-нибудь ошибку либо для того, чтобы избежать атаки противника. Изменив ход времени, принц может исправить допущенные ошибки. Индикатор времени указывает на то, как далеко может зайти принц в своем путешествии в прошлое. Нажмите и удерживайте клавишу "R", чтобы изменить течение времени. Когда перейдете в безопасное место, отпустите клавишу "R", чтобы возобновить игру. Применение этой способности опустошает один резервуар с песком.

## Глаз бури

Принц также может замедлять ход времени, продолжая двигаться с прежней скоростью. Это позволяет ему с легкостью избегать ловушек и сражаться с врагами, когда они медлительны и неповоротливы. В процессе боя один раз нажмите клавишу "R", чтобы активировать режим "Глаз бури".

## Дыхание рока

Эта способность позволяет принцу выполнять мощную атаку, нанося повреждения нескольким противникам. Каждый раз, когда принц пользуется этой способностью, у него пропадает один песочный резервуар. Нажмите и удерживайте клавишу "R", одновременно ставя блок при помощи правой кнопки мыши.

## Ветер рока

Эта способность позволяет принцу выполнять еще более мощную атаку, нанося повреждения нескольким противникам. Каждый раз, когда принц пользуется этой способностью, у него пропадает два песочных резервуара. Эта способность требует больше времени на подготовку. Нажмите и удерживайте клавишу "R", одновременно ставя блок при помощи правой кнопки мыши.



## Циклон рока

Эта способность позволяет принцу выполнять самую мощную атаку, нанося повреждения нескольким противникам. Каждый раз, когда принц пользуется этой способностью, у него исчезает три песочных резервуара. Эта способность требует больше времени на подготовку по сравнению с "Дыханием" или "Ветром рока". Нажмите и удерживайте клавишу "R", одновременно ставя блок при помощи правой кнопки мыши.

## Ярость времени

Принц может вызывать молнию и пускать ее в своих врагов, убивая их на месте. Каждый раз, когда принц пользуется этой способностью, у него пропадает два песочных резервуара. Нажмите и удерживайте клавишу "R", одновременно ставя блок при помощи правой кнопки мыши.

# Движения

## Основные движения

Принц может взбираться вверх по различным препятствиям, совершать кувырки на землю и перепрыгивать пропасти.

Находясь возле стены, принц может пробежать по ней вбок, либо вверх или оттолкнуться от нее и прыгнуть в противоположном направлении. Таким образом, принц может подниматься вверх, отталкиваясь от стен, которые расположены недалеко друг от друга.

## Предметы обстановки

Принц может использовать предметы обстановки, которые находятся поблизости:

- **Выступы:** залезать, спрыгивать, цепляться и отталкиваться от них.
- **Лестницы:** взбираться и отталкиваться от них.
- **Колонны:** взбираться, поворачиваться и отталкиваться от них.
- **Шесты:** залезать, спрыгивать, раскачиваться и отталкиваться от них.
- **Перекладки:** передвигаться, спрыгивать и забираться на них.
- **Занавески:** спускаться и отталкиваться от них.
- **Веревки на стенах:** взбираться, раскачиваться, отталкиваться от них, бегать по стенам.

Исполняя эти трюки, принц может одновременно атаковать своих противников.

## Механизмы

Принц может взаимодействовать с различными механизмами в игре:

- **Ящики:** толкать и тянуть.
- **Рычаги:** эти рычаги активируют механизмы.
- **Нажимные пластины:** наступая на них, вы активируете механизмы на короткий период времени.
- **Нажимные рычаги:** эти рычаги опускаются, если принц повиснет на них, и поднимаются, когда он спрыгивает.
- **Поворотные рычаги:** эти рычаги предлагают различные способы активации в зависимости от того, в каком направлении они повернуты.

# Свободный бой

Будучи искусным воином, принц в совершенстве владеет различными приемами ведения боя. Теперь он может сражаться, используя любые подручные предметы и естественные препятствия (лестницы, колонны, стены и т.д.), он может хватать врагов, отбирать у них оружие и выбрасывать его, либо использовать это оружие в качестве дополнительного.

Принц также может пользоваться своей непревзойденной ловкостью для борьбы с противником. У каждого типа атаки есть несколько вариантов ее продолжения, и вы можете создавать собственные боевые комбинации, оттачивая свой боевой стиль.

## Прыжки

Принц может прыгать на своих противников и перепрыгивать через них. После этого он может хватать их, атаковать или снова подпрыгивать в воздух.

## Хватание

Когда левая рука принца свободна, он может хватать своих противников и удерживать их. После этого он может бросать их, атаковать или отталкиваться от них, прыгая выше. Он также может использовать своих противников в качестве живого щита.

## Полеты

В прыжке принц может хватать и атаковать своих противников. Он также может отталкиваться от стен и еще сильнее атаковать врагов.

## Комбинации ударов

В игре вы можете использовать комбинации ударов.

## Техника владения одним оружием

### *Правая рука*

Одиночный удар	ЛК (левая кнопка мыши)
Двойной удар	ЛК ЛК
Тройной удар	ЛК ЛК ЛК
Яростный удар	ЛК ЛК ЛК ЛК
Ярость Аши (противник на земле)	ЛК
Атака правым мечом	ЛК

### *Левая рука*

Схватить	Е
Человеческий щит (удерживать)	Е
Схватить и наступить	Е С
Схватить с ударом	Е ЛК
Схватить и бросить	Е Е
Удушение	Е С (несколько раз)
Убить и забрать оружие	Е С (противник слаб)



## *Акробатические трюки*

Отскок от врага (в сторону противника)	Пробел Пробел
Удар в воздухе (в сторону противника)	Пробел ЛК
Удар в воздухе сверху (в сторону противника)	Пробел ЛК ЛК
Удар в воздухе ногой (в сторону противника)	Пробел Е
Удар ногой с разворотом при приземлении (в сторону противника)	Пробел Е Е
Удар назад в воздухе (в сторону противника)	Пробел С
Отбор оружия при приземлении (в сторону противника)	Пробел С С

## *Прочие трюки*

Блок (нажать и удерживать)	R
Контратака (нажать и удерживать)	R + ЛК
Контрудар ногой (нажать и удерживать)	R + Е
Подобрать оружие (нажать и удерживать)	R + С

## **Владение двумя видами оружия**

### *Правая рука*

Злоба Оронтеса	ЛК Е
Ярость Зароастера	ЛК Е Е
Гнев Птолемея	ЛК ЛК Е
Ярость Цируса	ЛК ЛК Е Е
Гнев Дария	ЛК ЛК Е Е Е
Ответ Азада	ЛК ЛК Е ЛК ЛК
Жестокая месть Азада	ЛК ЛК Е Е ЛК ЛК
Месть Оримана	ЛК ЛК ЛК Е
Мщение Митры	ЛК ЛК ЛК Е Е

### *Левая рука*

Бриз боли	Е
Порыв печали	Е Е
Скорбь бури	Е Е Е
Вихрь боли	Е ЛК
Смерч забвения	Е ЛК ЛК
Яростный смерч забвения	Е ЛК ЛК ЛК
Чумное торнадо	Е ЛК ЛК Е
Изнуряющий циклон	Е ЛК ЛК Е Е
Шторм раскаяния	Е Е ЛК
Буря агонии	Е Е ЛК ЛК
Яростная буря агонии	Е Е ЛК ЛК ЛК

Ураган покаяния  
Тайфун мучений

Е Е ЛК ЛК Е  
Е Е ЛК ЛК Е Е

## *Акробатические трюки*

Бросок оружия в воздухе (в сторону противника) Е С

## *Прочие трюки*

Бросок оружия С

Выпад с броском оружия (нажать и удерживать)

## *Техника движения*

Прыжок

Прыжок с ударом

Прыжок с ударом ноги

Кувырок (направление)

Кувырок с атакой (направление)

Защитный кувырок (лежа на земле)

Атака стоя (лежа на земле)

Подъем с прокрутом (лежа на земле)

Прыжок от стены (в сторону стены)

Атака от стены (в сторону стены)

Прыжок под углом (в сторону стены)

Завершающий прыжок под углом (в сторону стены)

Атака с поворотом клинка (в сторону стены)

Уничтожитель колонн (в сторону колонны)

Удар ногой с поворотом от колонны  
(в сторону колонны)

Пробел

Пробел ЛК

Пробел Y

Пробел

Пробел ЛК

Пробел

ЛК

Е

ЛК

Е

ЛК

ЛК ЛК

Е

ЛК

Е

## *Силы времени*

Возврат (нажать и удерживать)

Глаз бури (один раз нажать)

Дыхание рока (нажать и удерживать)

Ветер рока (нажать и удерживать)

Циклон рока (нажать и удерживать)

Ярость времени (один раз нажать)

R

R

R с одновременным блоком

R с одновременным блоком

R с одновременным блоком

R с одновременным блоком

# *Оружие*

Принц может использовать широкий набор смертоносного оружия, которое делится на четыре класса. Каждый класс требует от принца особой техники ведения боя. Каждое оружие обладает индивидуальной прочностью и скоростью атаки, от которой зависит количество повреждений, наносимых этим оружием. Помимо этого, у каждого класса оружия есть свой "специальный удар".



Далее приводится список оружия, которым принц будет пользоваться в процессе игры:



Основное оружие:  
Мечи.



Дополнительное оружие:  
Мечи - хорошо сбалансированные



Дополнительное оружие:  
Топоры – наносят больше повреждений,  
но снижают скорость атаки.



Дополнительное оружие:  
Булавы – атака.



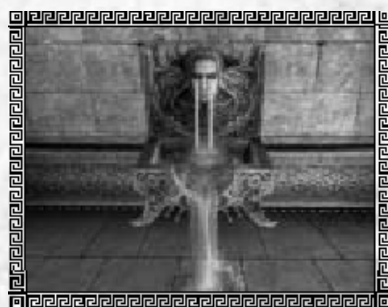
Дополнительное оружие:  
Кинжалы – оружие ближнего боя,  
высокая скорость атаки.

В процессе игры принц будет находить и использовать большое количество дополнительного оружия. Это оружие быстро ломается и имеет различные характеристики (мощность, скорость, возможность использования комбинаций).

## Специальные объекты

### Пески времени

Песчаные облачка дают принцу силу и возможность путешествовать по времени: обращать время вспять, замедлять его и использовать особые атаки. Песчаные облака



можно найти возле тел убитых врагов, а также в различных объектах, которые принц ломает.

Вода - это жизнь!

Вода может восстанавливать здоровье принца. Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши, пока здоровье принца не восстановится полностью.



## Комнаты путешествий во времени

Эти комнаты позволяют принцу не только перемещаться из настоящего в прошлое (и наоборот), но также позволяют получать новые способности и увеличивать количество песочных резервуаров.



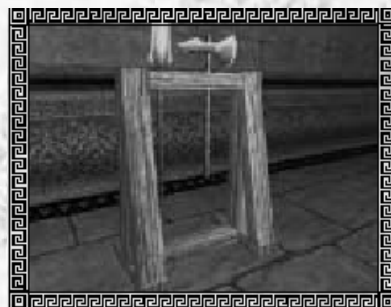
## Улучшения

Принц также получает немного здоровья, когда проходит особый коридор, в котором полно ловушек.

## Разбиваемые объекты

В процессе игры принцу будут встречаться объекты, которые он сможет сломать. Из разбитых предметов могут выпадать различные бонусы:

- **Песчаные облачка:** Каждое облачко будет заполнять песком один пустой резервуар принца.



## Оружие:

Принц может находить новое оружие.



## Сундуки:

Они открывают доступ к галерее.



# Подсказки и советы

- Не забывайте ставить блоки! Во время боя нажмите и удерживайте правую кнопку мыши.
- Во время боя старайтесь не стоять все время в одном месте!
- Вам будут доступны улучшения оружия.
- Не забывайте пользоваться своими способностями по управлению временем!
- Пользуйтесь замедлением времени, чтобы избегать ловушек и более эффективно сражаться с противником.
- Всегда старайтесь подбирать оружие поверженных врагов.
- Не забывайте ломать различные предметы, так как в них можно найти много полезного.

# Техническая поддержка

Прежде чем обращаться за помощью в техподдержку, попробуйте проделать следующие операции:

1. Прочитать ReadMe и выяснить, удовлетворяет ли конфигурация вашей машины минимальным системным требованиям игры.
2. Скачать с сайта <http://www.akella.com> патч для игры (если он есть)
3. Отключить антивирусные программы.
4. Отключить EAX в звуковых настройках игры.
5. Установить DirectX, находящийся на диске с игрой.
6. Установить последние драйверы для вашей видеокарты.  
Последние драйверы для видеокарт можно скачать с сайтов:  
ATI Technologies, Inc. <http://www.atitech.ca>  
NVIDIA <http://www.nvidia.com>
7. Для Windows 2000 и Windows XP установить последние сервис-паки. Для Windows 98 может помочь установка последней версии Internet Explorer

Если все вышеперечисленное не помогает, напишите письмо в отдел техподдержки по адресу [support@akella.com](mailto:support@akella.com).

В письме сообщите полное название игры, и, если знаете, номер версии игры (билд).

Как можно более полно опишите возникающую проблему (если игра вылетает или зависает, то в какой именно момент или при каких действиях и т.п.).

Заархивируйте и вышлите нам "сэйв-гейм" (сохраненную игру) сделанную незадолго до встреченной проблемы, чтобы сотрудник техподдержки мог быстро с ней ознакомиться!

Если игра при вылете выдает какие-либо сообщения, пожалуйста, приведите их полностью.

Если игра пишет лог-файл и вы знаете, что это такое и где его найти, пожалуйста, пришлите также и его.

**ВНИМАНИЕ!!!** К письму обязательно прикрепите файл dxdiag.txt с компьютера, на котором возникли проблемы с игрой (для создания этого файла откройте меню "Пуск" (Start), выберите пункт "Выполнить" (Run), наберите в нем "dxdiag" и в появившемся окне нажмите кнопку "Сохранить все сведения" (Save all information)).

Без информации, содержащейся в файле dxdiag.txt, мы вряд ли сможем помочь вам!